



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO  
COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR  
DIVISÃO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR

## FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA

(  ) **Regulamentação** (se a disciplina está prevista no Projeto Pedagógico)

(  ) **Criação/Regulamentação** (se a disciplina não está prevista no Projeto Pedagógico)

**1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina** (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):

Campus de Quixadá

**2. Departamento que oferta a Disciplina** (quando for o caso):

--

**3. Curso(s) de Graduação que oferta(m) a disciplina**

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso <sup>1</sup>	Currículo (Ano/Semestre)	Caráter da Disciplina <sup>2</sup>	Semestre de Oferta <sup>3</sup>	Habilitação <sup>4</sup>
406	Design Digital	Bacharelado	2015.1	Obrigatória	5	

**4. Nome da Disciplina:**

Projeto de Interfaces Web

**5. Código da Disciplina** (preenchido pela PROGRAD):

QXD0193

**6. Pré-Requisitos**

Não ( )

Sim (  )

Código

Nome da Disciplina/Atividade

QXD0164

Linguagens de marcação e scripts

**7. Correquisitos**

Não (  )

Sim ( )

Código

Nome da Disciplina/Atividade

**8. Equivalências**

Não (  )

Sim ( )

Código

Nome da Disciplina/Atividade

1 Preencher com *Bacharelado, Licenciatura* ou *Tecnólogo*.

2 Preencher com *Obrigatória, Optativa* ou *Eletiva*.

3 Preencher quando obrigatória.

4 Quando eletiva, preencher com a *habilitação* ou *ênfase* a que se vincula a disciplina.

**9. Turno da Disciplina** (é possível marcar mais de um item):

Matutino                       Vespertino                       Noturno

**10. Regime da Disciplina:**

Semestral                       Anual                       Modular

**11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres**

(mostrar a importância da área / do conteúdo para a formação do aluno, a pertinência da disciplina na integralização curricular e outros aspectos):

As interfaces dos sistemas web estão mais dinâmicas e exigem dos seus desenvolvedores um conhecimento mais formal tanto do ponto de vista de projeto (design) quanto do ponto de vista de execução. Essa disciplina pretende usar os conhecimentos obtidos em disciplinas anteriores do curso como “Linguagens de marcação e scripts” para construir sistemas web mais robustos, seguros e rápidos.

**12. Objetivo(s) da Disciplina:**Objetivos Gerais:

Aplicar conhecimentos de desenvolvimento de scripts para construir aplicações web robustas, seguras e rápidas.

Objetivos específicos:

Conhecer e desenvolver diferentes arquiteturas de front-end.

Conhecer e utilizar frameworks conhecidos para desenvolvimento de interfaces web dinâmicas.

Conhecer e desenvolver aplicações baseada em componentes para desenvolvimento de interfaces web dinâmicas.

Conhecer e aplicar conceitos de comunicação com servidor.

Conhecer e exercitar conceitos básicos de desenvolvimento de servidor e serviços web.

**13. Ementa:**

Estrutura de funcionamento da World Wide Web. Modelos de programação para web. Linguagens de script para interface de aplicações web e formulários. Frameworks de desenvolvimento de interfaces. Protocolo de comunicação HTTP. Serviços WEB.

**14. Descrição da Carga Horária**

Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:
16	4	64 horas	32 horas	32 horas

**15. Bibliografia Básica** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):

ALMEIDA, Flavio. **Mean. Full stack JavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node**. 1 ed. Casa do código, 2015. 377 pg. ISBN 8555190460. ISBN-13 978-8555190469.

RESIG, John; BIBLEAULT, Bear. **Segredos do ninja JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2013. 488 p. ISBN 9788575223284

NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. **Usabilidade na web**. Rio de Janeiro: Elsevier, c2007. xxiv, 406 p. ISBN 9788535221909

**16. Bibliografia Complementar** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 05 títulos – de acordo com instrumento de avaliação de Curso de Graduação, INEP/maio-2012 ou legislação posterior):

FLANAGAN, David. **JavaScript: o guia definitivo**. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. 1062 p. ISBN 9788565837194

LOPES, Sérgio. **A Web Mobile: programe para um mundo de muitos dispositivos: design responsivo e além para uma web adaptada ao mundo mobile**. 2. ed. ampl. São Paulo, SP: Casa do Código, [2013]. vii, 275

p. (Caelum). ISBN 9788566250237

KURNIAWAN, Budi. **Java para a Web com Servlets, JSP e EJB**: Budi Kurniawan; tradução Savannah Hartmann; revisão técnica Alfredo Dias da Cunha Júnior. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2002. xxiv, 807 p. ISBN 8573932104

HARMES, Ross; DIAZ, Dustin SPRINGERLINK (ONLINE SERVICE). **Pro JavaScript Design Patterns**. Springer eBooks Berkeley, CA: Apress, Inc., 2008. ISBN 9781430204961. Disponível em :<<http://dx.doi.org/10.1007/978-1-4302-0496-1>> . Acesso em : 21 set. 2010

URUBATAN, Rodrigo. **Ruby on rails: desenvolvimento fácil e rápido de aplicações Web**. São Paulo, SP: Novatec, 2009. 285 p. ISBN 9788575221846

### 17. Aprovação do Colegiado do Departamento (quando for o caso)

<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <b>Chefe(a) do Departamento Assinatura e Carimbo</b>
---------------------------	--

### 18. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)

<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <b>Coordenador(a) do Curso Assinatura e Carimbo</b>
-------------------------	---------------------------	---

### 19. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica

<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <b>Diretor(a) da Unidade Acadêmica Assinatura e Carimbo</b>
---------------------------	---

### 20. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)

<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <b>Presidente(a) da Câmara de Graduação Assinatura e Carimbo</b>
---------------------------	--

#### Orientações para tramitação do processo:

Deve ser aberto e encaminhado processo à Pró-Reitoria de Graduação / Câmara de Graduação, contendo: 1) Ofício(s) informando a data de aprovação da criação e/ou regulamentação da(s) disciplina(s) pela Coordenação do Curso, pelo(s) Departamento(s) envolvido(s) – se for o caso – e pela Direção da Unidade Acadêmica; 2)

Formulário para Criação e/ou Regulamentação de Disciplina integralmente preenchido, com assinaturas, datas e carimbos solicitados.

### ANEXO - Descrição do Conteúdo e Carga Horária

<b>Descrição do Conteúdo e Carga Horária</b>				
<b>Unidades e Assuntos das Aulas</b>		<b>Nº de Horas Teóricas</b>	<b>Nº de Horas Práticas</b>	
1. Desenvolvimento Frontend a. Componentes b. Roteamento c. Serviços d. Acesso Servidor - HTTP e REST		14h	14h	
2. Desenvolvimento Backend a. Construção API REST b. Banco de dados c. Acesso a banco de dados		12h	12h	
3. Introdução a Desenvolvimento de Aplicações Híbrida a. Construção de aplicações móveis b. Acesso a recursos do dispositivo		6h	6h	
<b>14. Descrição da Carga Horária</b>				
<b>Número de Semanas:</b> 16	<b>Número de Créditos:</b> 4	<b>Carga Horária Total:</b> 64h	<b>Carga Horária Teórica:</b> 32h	<b>Carga Horária Prática:</b> 32h