



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO  
COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR  
DIVISÃO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR

## FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA

(X) **Regulamentação** (se a disciplina está prevista no Projeto Pedagógico)

( ) **Criação/Regulamentação** (se a disciplina não está prevista no Projeto Pedagógico)

**1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina** (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):  
Campus de Quixadá

**2. Departamento que oferta a Disciplina** (quando for o caso):  
--

### 3. Curso(s) de Graduação que oferta(m) a disciplina

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso <sup>1</sup>	Currículo (Ano/Semestre)	Caráter da Disciplina <sup>2</sup>	Semestre de Oferta <sup>3</sup>	Habilitação <sup>4</sup>
406	Design Digital	Bacharelado	2015.1	Optativa	--	--

**4. Nome da Disciplina:**  
Design de Sistemas Colaborativos

**5. Código da Disciplina** (preenchido pela PROGRAD):  
QXD0200

6. Pré-Requisitos	Não (X)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

7. Correquisitos	Não (X)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

8. Equivalências	Não ( )	Sim ( X )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade
		QXD004 9	Trabalho Cooperativo Baseado em Computador

**9. Turno da Disciplina** (é possível marcar mais de um item):

1 Preencher com *Bacharelado, Licenciatura ou Tecnólogo*.

2 Preencher com *Obrigatória, Optativa ou Eletiva*.

3 Preencher quando obrigatória.

4 Quando eletiva, preencher com a *habilitação ou ênfase* a que se vincula a disciplina.

Matutino       Vespertino       Noturno

**10. Regime da Disciplina:**

Semestral       Anual       Modular

**11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres**

(mostrar a importância da área / do conteúdo para a formação do aluno, a pertinência da disciplina na integralização curricular e outros aspectos):

A disciplina trata do desenvolvimento e do uso de ferramentas para dar suporte à colaboração entre pessoas. Tais sistemas definem novas formas de trabalho e de interação social entre pessoas, grupos e organizações.

**12. Objetivo(s) da Disciplina:**

Compreender os conceitos e tecnologias relacionados a sistemas computacionais para trabalho colaborativo em diferentes ambientes de aplicação. Aplicar os conceitos de sistemas colaborativos em diferentes situações e implantar soluções que viabilizem atividades em grupo. Contextualizar o papel de tais sistemas para o gerenciamento de grupos, fluxo de trabalho e memória organizacional.

**13. Ementa:**

Cooperação x Colaboração. Classificação de sistemas colaborativos. Aspectos de suporte a colaboração. Ferramentas para colaboração. Colaboração e internet. Comunicação em grupo. Sistemas de Apoio a Reuniões. Sistemas de Gerenciamento de Fluxo de Trabalho (*workflow*). Aprendizado Cooperativo Apoiado por Computador. Uso de *Groupware* em Organizações. Memória Organizacional. Aspectos de implementação de *groupware*. Tecnologias de desenvolvimento de sistemas colaborativos. Fluxo e gerência de trabalhos. Produção colaborativa de documentos.

**14. Descrição da Carga Horária**

Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:
16	4	64 horas	48 horas	16 horas

**15. Bibliografia Básica** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):

BENYON, David. **Interação humano-computador**. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. 442 p. ISBN 9788579361098

PIMENTEL, Mariano; FUKS, Hugo (Org.). **Sistemas colaborativos**. Rio de Janeiro: Campus; Elsevier, 2011. 375 p. (Série SBC -Sociedade Brasileira de Computação). ISBN 9788535246698 (broch.).

PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. **Design de interação: além da interação humano-computador**. 3. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013. xiv, 585 p. ISBN 9788582600061 (broch.).

**16. Bibliografia Complementar** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 05 títulos – de acordo com instrumento de avaliação de Curso de Graduação, INEP/maio-2012 ou legislação posterior):

LIMONGI-FRANÇA, Ana Cristina et al. As pessoas na organização. 10. ed. São Paulo, SP: Editora Gente, 2002.. 306 p. ISBN 8573123664 (broch.).

NONAKA, Ikujiro; TAKEUCHI, Hirotaka. Criação de conhecimento na empresa: como as empresas japonesas geram a dinâmica da inovação . 19. ed. Rio de Janeiro: Campus; Elsevier, 1997. 358 p. ISBN 8535201772 (broch.).

MCAFEE, Andrew. Empresas 2.0: a força das mídias colaborativas para superar grandes desafios empresariais. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2010. 216 p. ISBN 9788535238990 (broch.).

SHIRKY, Clay. A cultura da participação: criatividade e generosidade no mundo conectado. Rio de Janeiro:

Zahar, 2001. ISBN 9788537805183. Disponível em: <<http://lectio.com.br/dashboard/midia/detalhe/1374>>.

LAHLOU, Saadi; SPRINGERLINK (ONLINE SERVICE). Designing User Friendly Augmented Work Environments : From Meeting Rooms to Digital Collaborative Spaces . Springer eBooks(Computer Supported Cooperative Work,). ISBN 9781848000988.

#### **17. Aprovação do Colegiado do Departamento** (quando for o caso)

**Data de Aprovação:**

\_\_\_\_\_  
Chefe(a) do Departamento  
**Assinatura e Carimbo**

#### **18. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)**

**Código do  
Curso:**

**Data de  
Aprovação:**

\_\_\_\_\_  
Coordenador(a) do Curso  
**Assinatura e Carimbo**

#### **19. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica**

**Data de Aprovação:**

\_\_\_\_\_  
Diretor(a) da Unidade Acadêmica  
**Assinatura e Carimbo**

#### **20. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)**

**Data de Aprovação:**

\_\_\_\_\_  
Presidente(a) da Câmara de Graduação  
**Assinatura e Carimbo**

#### **Orientações para tramitação do processo:**

Deve ser aberto e encaminhado processo à Pró-Reitoria de Graduação / Câmara de Graduação, contendo: 1) Ofício(s) informando a data de aprovação da criação e/ou regulamentação da(s) disciplina(s) pela Coordenação do Curso, pelo(s) Departamento(s) envolvido(s) – se for o caso – e pela Direção da Unidade Acadêmica; 2) Formulário para Criação e/ou Regulamentação de Disciplina integralmente preenchido, com assinaturas, datas e carimbos solicitados.

<b>Descrição do Conteúdo e Carga Horária</b>				
<b>Unidades e Assuntos das Aulas</b>		<b>Nº de Horas Teóricas</b>	<b>Nº de Horas Práticas</b>	
1. Fundamentos <ul style="list-style-type: none"> <li>● Conceitos e definições</li> <li>● Histórico dos Sistemas Colaborativos</li> <li>● Cooperação x Colaboração.</li> <li>● Classificação de sistemas colaborativos.</li> <li>● Aspectos de suporte à colaboração: coordenação, percepção, comunicação, memória de grupo.</li> </ul>		12		
2. Ferramentas para colaboração. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Sistemas de comunicação para colaboração.</li> <li>● Ambientes virtuais colaborativos.</li> <li>● Folksonomia</li> </ul>		12	4	
3. Sistemas colaborativos para o trabalho <ul style="list-style-type: none"> <li>● Uso de Groupware em Organizações.</li> <li>● Sistemas de Gerenciamento de Fluxo de Trabalho (workflow).</li> <li>● Memória Organizacional.</li> <li>● Produção colaborativa de documentos.</li> <li>● Aprendizagem colaborativa com suporte computacional</li> </ul>		12	4	
4. Interação em sistemas colaborativos <ul style="list-style-type: none"> <li>● Fatores de qualidade em sistemas colaborativos</li> <li>● Sociabilidade</li> <li>● Avaliação de sistemas colaborativos</li> <li>● Impactos sociais dos sistemas colaborativos</li> </ul>		8	4	
5 Tecnologias de desenvolvimento de sistemas colaborativos. <ul style="list-style-type: none"> <li>● Desenvolvimento colaborativo de software</li> <li>● Sistemas de Recomendação.</li> </ul>		4	4	
<b>14. Descrição da Carga Horária</b>				
<b>Número de Semanas:</b> 16	<b>Número de Créditos:</b> 4	<b>Carga Horária Total:</b> 64h	<b>Carga Horária Teórica:</b> 48h	<b>Carga Horária Prática:</b> 16h