



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO  
COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR  
DIVISÃO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR

## FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA

(X) **Regulamentação** (se a disciplina está prevista no Projeto Pedagógico)

( ) **Criação/Regulamentação** (se a disciplina não está prevista no Projeto Pedagógico)

**1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina** (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):

Campus de Quixadá

**2. Departamento que oferta a Disciplina** (quando for o caso):

--

**3. Curso(s) de Graduação que oferta(m) a disciplina**

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso <sup>1</sup>	Currículo (Ano/Semestre)	Caráter da Disciplina <sup>2</sup>	Semestre de Oferta <sup>3</sup>	Habilitação <sup>4</sup>
406	Design Digital	Bacharelado	2015.1	Obrigatória	5	--

**4. Nome da Disciplina:**

Ética e Legislação

**5. Código da Disciplina** (preenchido pela PROGRAD):

QXD0194

6. Pré-Requisitos	Não (X)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

7. Correquisitos	Não (X)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

8. Equivalências	Não ( )	Sim (X)	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade
		QXD0030	Ética, direito e legislação

1 Preencher com *Bacharelado, Licenciatura ou Tecnólogo*.

2 Preencher com *Obrigatória, Optativa ou Eletiva*.

3 Preencher quando obrigatória.

4 Quando eletiva, preencher com a habilitação ou ênfase a que se vincula a disciplina.

		QXD005 4	Ética, normas e postura profissional
--	--	-------------	--------------------------------------

**9. Turno da Disciplina** (é possível marcar mais de um item):

Matutino                       Vespertino                       Noturno

**10. Regime da Disciplina:**

Semestral                       Anual                       Modular

**11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres**

(mostrar a importância da área / do conteúdo para a formação do aluno, a pertinência da disciplina na integralização curricular e outros aspectos):

A ética, o direito e a legislação sobre a cibernética requer novos profissionais que deverão desenvolver alternativas para a profissão, atuando em consonância com as novas tendências do mercado de trabalho, seja como profissionais corporativos, de forma autônoma ou organizados em empresas, mas sempre com a preocupação de oferecer serviços de alta importância e relevância à sociedade. Assim sendo, a ética, a moral, o direito e a legislação da profissão oferecem orientação e ferramental necessários ao direcionamento desses profissionais nos seus locais de trabalho.

**12. Objetivo(s) da Disciplina:**

Ao final do curso, os alunos devem ser capazes de:

**Objetivo Geral**

Transmitir ao acadêmico a legislação aplicada à área de informática e promover o debate sobre a regulamentação da profissão e a ética geral e profissional em seu exercício, em especial no que se refere a pesquisa com usuários de tecnologias.

**Objetivos Específicos**

- Compreender a evolução do Direito de Informática, através da sua história, compreendendo suas fases e o momento atual;
- Apresentar o conjunto de normas jurídicas vinculadas à informática;
- Mostrar a proteção legal sobre os direitos autorais e os programas de computadores;
- Saber as garantias do Direito do Consumidor aplicadas nos contratos de informática;
- Identificar as práticas ilícitas por computador e a responsabilidade civil respectiva;
- Reconhecer as condutas éticas e os regulamentos da profissão;
- Orientar o desenvolvimento da disciplina buscando relações com a prática da computação.

**13. Ementa:**

Conceituação do direito moral e ética. Direito e garantias constitucionais. Direito do trabalho. Direito comercial. Direito do consumidor. Direito autoral. Direito civil. Ética profissional.

**14. Descrição da Carga Horária**

Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:
16	4	64 horas	64 horas	--

**15. Bibliografia Básica** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):

BARGER, Robert N. **Ética na computação**: uma abordagem baseada em casos. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2011. xiv, 226 p. ISBN 9788521617761 (broch.).

BAUMAN, Zygmunt. **A Ética é possível num mundo de consumidores?** Rio de Janeiro: Zahar, 2011. ISBN 9788537807163

BENNETT, Carole. **Ética Profissional**. 2ª edição. São Paulo: Cengage Learning; Editora Senac: Rio de Janeiro. 2012. (Série Profissional) ISBN: 978-85-221-1426-9.

**16. Bibliografia Complementar:**

DINIZ, Debora, et al. (Org.). **Ética em pesquisa:** temas globais. Brasília, DF: Letras Livres, Editora Universidade de Brasília, 2011. 404 p. ISBN 9788598070209. Disponível em: <<http://www.repositoriobib.ufc.br/00003e/00003e82.pdf>>.

EPSTEIN, Richard G. **The case of the killer robot:** stories about the professional, ethical, and societal dimensions of computing. New York, NY: John Wiley & Sons, 1997. x, 242 p. ISBN 0471138231 (broch.).

LÉVY, Pierre. **As tecnologias da inteligência:** o futuro do pensamento na era da informática . 2. ed. Rio de Janeiro: Editora 34, 2010. 206 p. (Coleção TRANS). ISBN 9788585490157 (broch.).

FLEISHER, Soraya. SCHUCH, Patrice (Orgs.) **Ética e regulamentação na pesquisa antropológica.** Brasília: LetrasLivres: Editora Universidade de Brasília, 2010. ISBN 978-85-98070-24-7 ISBN 978-85-230-1246-5. Disponível em: <<http://www.repositoriobib.ufc.br/00003e/00003e7d.pdf>>.

MASIERO, Paulo Cesar. **Ética em computação.** São Paulo, SP: EDUSP, 2008. 213 p. (Acadêmica ; 32). ISBN 9788531405754 (broch.).

**17. Aprovação do Colegiado do Departamento** (quando for o caso)**Data de Aprovação:**

---

\_\_\_\_\_  
Chefe(a) do Departamento  
**Assinatura e Carimbo**

**18. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)****Código do Curso:****Data de Aprovação:**

---

\_\_\_\_\_  
Coordenador(a) do Curso  
**Assinatura e Carimbo**

**19. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica****Data de Aprovação:**

---

\_\_\_\_\_  
Diretor(a) da Unidade Acadêmica  
**Assinatura e Carimbo**

**20. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)**

**Data de Aprovação:**

---

**Presidente(a) da Câmara de Graduação  
Assinatura e Carimbo**

**ANEXO - DESCRIÇÃO DO CONTEÚDO E CARGA HORÁRIA**

Unidades e Assuntos das Aulas			Nº de Horas Teóricas	Nº de Horas Práticas
1. . CONCEITOS DE ÉTICA E MORAL 1.1. O que é ética? 1.2. O que é moral e conduta ética? 1.3. O direito como ciência; 1.4. A legislação sobre informática no Brasil;			12	
2. 2. CONCEITOS BÁSICOS SOBRE ÉTICA NA COMPUTAÇÃO 2.1. A abrangência da ética em computação; 2.1.1. A importância do raciocínio na tomada de decisões éticas; 2.1.2. Ética profissional; 2.1.3. Virtude como substância ética;			8	
3. CÓDIGO DE ÉTICA PROFISSIONAL 3.1. Ética e regulamentação da profissão; 3.1.1. Códigos de ética profissionais na área de computação; 3.1.2. Código de ética da SBC; 3.1.3. Projetos de leis no Parlamento;			12	
4. DIREITO 4.1. Direito Constitucional; 4.2. Direito Administrativo; 4.3. Direito Penal; 4.4. Direito Civil; 4.5. Direito do Trabalho;			8	
5. DIREITO DO CONSUMIDOR NO MEIO ELETRÔNICO 5.1. Legislação aplicável ao e-Commerce; 5.2. Publicidade na internet; 5.3. CDC à conclusão dos contratos pela internet; 5.4. As responsabilidades das <i>homespages</i> ; 5.5. Responsabilidade civil e responsabilidade penal.			8	
6. 6. LEGISLAÇÃO 6.1. Lei 9609/98 – Lei do software; 6.2. Lei 9610/98 – Lei dos direitos autorais; 6.3. Lei 10973/04 – Lei de Inovação Tecnológica; 6.4. Lei 12.965/14 – Marco Civil da Internet.			8	
7. SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO 7.1. Certificação Eletrônica; 7.2. e-CPF e e-CNPJ; 7.3. Estudo de Casos de segurança da informação;			8	
<b>Número de Semanas:</b> 16	<b>Número de Créditos:</b> 4	<b>Carga Horária Total:</b> 64 horas	<b>Carga Horária Teórica:</b> 64 horas	<b>Carga Horária Prática:</b> -