



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO  
COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR  
DIVISÃO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR

## FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA

(  ) **Regulamentação** (se a disciplina está prevista no Projeto Pedagógico)

(  ) **Criação/Regulamentação** (se a disciplina não está prevista no Projeto Pedagógico)

**1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina** (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):  
Campus Quixadá

**2. Departamento que oferta a Disciplina** (quando for o caso):

--

### 3. Curso(s) de Graduação que oferta(m) a disciplina

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso <sup>1</sup>	Currículo (Ano/Semestre)	Caráter da Disciplina <sup>2</sup>	Semestr e de Oferta <sup>3</sup>	Habilitação <sup>4</sup>
401	Sistemas de Informação	Bacharelado	2007.2A	Obrigatória	5º	--
402	Engenharia de Software	Bacharelado	2010.1	Optativa	5º	--
403	Redes de Computadores	Tecnólogo	2010.1	Obrigatória	6º	--
404	Ciência da Computação	Bacharelado	2013.1	Obrigatória	5º	--
406	Design Digital	Bacharelado	2015.1	Optativa	8º	---

### 4. Nome da Disciplina:

Desenvolvimento de Software para Web

### 5. Código da Disciplina

 (preenchido pela PROGRAD):

QXD0020

6. Pré-Requisitos	Não ( <input type="checkbox"/> )	Sim ( <input checked="" type="checkbox"/> )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade
		QXD0007(401,402,403,404)	Programação Orientada a Objetos

<sup>1</sup> Preencher com *Bacharelado, Licenciatura* ou *Tecnólogo*.

<sup>2</sup> Preencher com *Obrigatória, Optativa* ou *Eletiva*.

<sup>3</sup> Preencher quando obrigatória.

<sup>4</sup> Quando eletiva, preencher com a habilitação ou ênfase a que se vincula a disciplina.

<b>7. Correquisitos</b>	Não (X)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

<b>8. Equivalências</b>	Não (X)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

**9. Turno da Disciplina** (é possível marcar mais de um item):  
 Matutino       Vespertino       Noturno

**10. Regime da Disciplina:**  
 Semestral       Anual       Modular

**11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres**  
 (mostrar a importância da área / do conteúdo para a formação do aluno, a pertinência da disciplina na integralização curricular e outros aspectos):

O cenário atual de tecnologia da informação é fortemente voltado a conectividade e interação entre diversos sistemas e usuários. Os sistemas desenvolvidos para executar na internet são responsáveis por várias tarefas, agindo sobre grandes bases de dados. O seu estudo é de suma importância para qualquer profissional da área de tecnologia que queira estar em conformidade com as exigências do mercado. Sendo assim, essa disciplina tem como objetivo preparar o aluno para não só entender esse tipo de sistema mas como também ser capaz de desenvolver projetos para a internet usando as tecnologias mais atuais, encontradas nas principais empresas.

**12. Objetivo(s) da Disciplina:**

Geral:  
 -Capacitar o aluno na construção de sistemas para a web, usando as tecnologias conhecidas.

Específicos:  
 -Introduzir conceitos de Redes  
 -Introduzir conceitos de Programação WEB e conectividade com Banco de Dados  
 -Gerar dois artefatos de implementação.

**13. Ementa:**

Programação WEB com JAVA, servlets e JSP. Padrão Arquitetural MVC/DAO. Framework Java Server Faces e framework de persistência Hibernate/iBatis. Banco de Dados PostgreSQL.

<b>14. Descrição da Carga Horária</b>				
Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:
16	4	64	32	32

**15. Bibliografia Básica** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):

LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair de. **Programação Java para a Web**. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 638 p. ISBN 9788575222386.

KURNIAWAN, Budi. **Java para a Web com Servlets, JSP e EJB**: Budi Kurniawan; tradução Savannah Hartmann; revisão técnica Alfredo Dias da Cunha Júnior. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2002. xxiv, 807 p. ISBN 8573932104 (broch.).

FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. **Use a cabeça!**: HTML com CCS e XHTML. 2. ed. Rio de

Janeiro, RJ: Alta Books, 2008. xxxi, 580 p. ISBN 9788576082187 (broch.).

...

CROCKFORD, Douglas. JavaScript: The Good Parts. Reilly Media, Inc., 2008. ISBN-13: 063-6920517740. ISBN-10: 0596517742

HOGAN, Brian P. **HTML5 AND CSS3: Level up with today's web technologies**, Pragmatic Bookshelf, 2ª ED./2013, ISBN 1937785599 / 9781937785598.

FLANAGAN, David. **JAVASCRIPT – O Guia Definitivo**. Bookman, 6ª ED./2012, 856583719x/9788565837194.

**16. Bibliografia Complementar** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 05 títulos – de acordo com instrumento de avaliação de Curso de Graduação, INEP/maio-2012 ou legislação posterior):

GEARY, David; HORSTMANN, Cay. **Core JavaServer Faces**. 3. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books 2012: ISBN: 9788576086420.

URUBATAN, Rodrigo. **Ruby on rails: desenvolvimento fácil e rápido de aplicações Web**. São Paulo, SP: Novatec, 2009. 285 p. ISBN 9788575221846 (broch.).

GONÇALVES, Edson. **Desenvolvendo aplicações Web com NetBeans IDE 6**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008. 581 p. : CD-ROM ISBN 97885739366742.

NIEDERAUER, Juliano. **Desenvolvendo Websites com PHP: aprenda a criar Websites dinâmicos e interativos com PHP e bancos de dados**. São Paulo: Novatec, 2008. 269 p. ISBN 8575220500.

BASHAM, Bryan. **Use a cabeça!: Sevlets & JSP**. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2008. ISBN 9788576082941.

**17. Aprovação do Colegiado do Departamento** (quando for o caso)

**Data de Aprovação:**

\_\_\_\_\_  
Chefe(a) do Departamento  
**Assinatura e Carimbo**

**18. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)**

**Código do Curso:**

**Data de Aprovação:**

\_\_\_\_\_  
Coordenador(a) do Curso  
**Assinatura e Carimbo**

<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <p style="text-align: center;"><b>Coordenador(a) do Curso</b> <b>Assinatura e Carimbo</b></p>
<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <p style="text-align: center;"><b>Coordenador(a) do Curso</b> <b>Assinatura e Carimbo</b></p>
<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <p style="text-align: center;"><b>Coordenador(a) do Curso</b> <b>Assinatura e Carimbo</b></p>
<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <p style="text-align: center;"><b>Coordenador(a) do Curso</b> <b>Assinatura e Carimbo</b></p>

<b>19. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica</b>	
<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <p style="text-align: center;"><b>Diretor(a) da Unidade Acadêmica</b> <b>Assinatura e Carimbo</b></p>

<b>20. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)</b>	
<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <p style="text-align: center;"><b>Presidente(a) da Câmara de Graduação</b> <b>Assinatura e Carimbo</b></p>

**Orientações para tramitação do processo:**

Deve ser aberto e encaminhado processo à Pró-Reitoria de Graduação / Câmara de Graduação, contendo: 1) Ofício(s) informando a data de aprovação da criação e/ou regulamentação da(s) disciplina(s) pela Coordenação do Curso, pelo(s) Departamento(s) envolvido(s) – se for o caso – e pela Direção da Unidade Acadêmica; 2) Formulário para Criação e/ou Regulamentação de Disciplina integralmente preenchido, com assinaturas, datas e carimbos solicitados.

**ANEXO - Descrição do Conteúdo e Carga Horária**

<b>Descrição do Conteúdo e Carga Horária</b>					
<b>Unidades e Assuntos das Aulas</b>			<b>Nº de Horas Teóricas</b>	<b>Nº de Horas Práticas</b>	<b>Nº de Horas EaD (quando for o caso):</b>
1. Programação Orientada a Objetos Avançada – Classes, Objetos, Métodos, Construtores, Sobrecarga, Modificadores de Acesso, Classes e Métodos Estáticos, Boas Práticas de Programação.			4	4	
2. Programação Orientada a Objetos Avançada– Herança, Sobrescrita, Métodos Protegidos, Classes Abstratas, Interfaces, Polimorfismo e Exceções.			4	4	
3. Programação WEB – Preparação do Ambiente de Programação, <i>Hello World</i> .			2	2	
4. Programação WEB – Controlador e Scriptlets, passagem de parâmetros, tratamento e visualização.			2	2	
5. Programação WEB – trabalhando com sessões e a camada de Visão.			4	4	
6. Programação WEB – Modelo MVC/DAO em uma aplicação de Login Simples; Mapeando Objetos, Mapeando Relacionamentos, Executando consultas.			4	4	
7. <i>Framework</i> de visão - Introdução			8	8	
8. <i>Framework</i> de visão - Modelo de Componente, Conversão e Validação e Tratando Eventos.			2	2	
9. <i>Framework</i> de visão - Gerenciamento de Layout			2	2	
<b>Número de Semanas:</b> <b>16</b>	<b>Número de Créditos:</b> <b>4</b>	<b>Carga Horária Total:</b> <b>64</b>	<b>Carga Horária Teórica:</b> <b>32</b>	<b>Carga Horária Prática:</b> <b>32</b>	<b>Carga Horária EaD:</b>