



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO  
COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR  
DIVISÃO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR

**FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA**

(  ) **Regulamentação** (se a disciplina está prevista no Projeto Pedagógico)

(  ) **Criação/Regulamentação** (se a disciplina não está prevista no Projeto Pedagógico)

**1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina** (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):

Campus de Quixadá

**2. Departamento que oferta a Disciplina** (quando for o caso):

**3. Curso(s) de Graduação que oferta(m) a disciplina**

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso <sup>1</sup>	Currículo (Ano/Semestre)	Caráter da Disciplina <sup>2</sup>	Semestre de Oferta <sup>3</sup>	Habilitação <sup>4</sup>
401	Sistemas de Informação	Bacharelado	2007.2A	Optativa	4º	--
402	Engenharia de Software	Bacharelado	2010.1	Obrigatória	4º	--
404	Ciência da Computação	Bacharelado	2013.1	Obrigatória	6º	
406	Design Digital	Bacharelado	2015.1	Obrigatória	3º	--

**4. Nome da Disciplina:**

Interface Humano-Computador

**5. Código da Disciplina** (preenchido pela PROGRAD):

QXD0038

<b>6. Pré-Requisitos</b>	Não (x)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

<b>7. Correquisitos</b>	Não (x)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

<b>8. Equivalências</b>	Não (x)	Sim ( )	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

<sup>1</sup> Preencher com *Bacharelado, Licenciatura* ou *Tecnólogo*.

<sup>2</sup> Preencher com *Obrigatória, Optativa* ou *Eletiva*.

<sup>3</sup> Preencher quando obrigatória.

<sup>4</sup> Quando eletiva, preencher com a *habilitação* ou *ênfase* a que se vincula a disciplina.

**9. Turno da Disciplina** (é possível marcar mais de um item):

Matutino       Vespertino       Noturno

**10. Regime da Disciplina:**

Semestral       Anual       Modular

**11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres:**

A disciplina de IHC possui fortes características multi e interdisciplinares, pois aborda questões de psicologia, linguística (semiótica), comunicação e ética. Estas características são muito positivas para o profissional da área de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e de Ciência da Computação, pois ampliam sua visão sobre o produto final que deve ser disponibilizado ao usuário. Assim, é importante enfatizar aos alunos dessa disciplina e futuros profissionais, questões de usabilidade, comunicabilidade, acessibilidade e avaliação da interação para fornecerem sistemas fáceis de usar e de aprender. Além disso, o aluno deve aprender como colher opinião dos usuários de sistemas computacionais, preocupando-se com as questões éticas pertinentes.

**12. Objetivo(s) da Disciplina:**

O principal objetivo é mostrar a importância de IHC em sistemas computacionais e apresentar as principais abordagens, teorias e ferramentas desta área. Mais especificamente, a disciplina objetiva: (i) levar o aluno a refletir sobre a importância de entender e considerar as preferências e restrições dos usuários no design de sistemas computacionais, (ii) ensinar como projetar sistemas fáceis de usar e aprender, (iii) ensinar como projetar sistemas acessíveis, (iv) ensinar questões éticas sobre como colher opinião dos usuários e (v) ensinar como avaliar a interação de sistemas computacionais.

**13. Ementa:**

Os conceitos de interação e interface humano-computador; Estilos e paradigmas de interação: interfaces gráficas, manipulação direta, ícones e linguagens visuais. Teorias de IHC: Engenharia cognitiva e Engenharia semiótica de sistemas interativos; Sistemas de Ajuda e Sistemas de Explicação; Design de Interação: modelagem de interfaces e concretização do projeto de interface (prototipação de interfaces, ferramentas de apoio à construção de interfaces); Avaliação de sistemas interativos: métodos de inspeção, métodos empíricos, testes com usuários, aspectos éticos na relação com os usuários; Acessibilidade: conceitos, Lei Nacional de Acessibilidade, recomendações W3C para um site acessível, ferramentas de apoio ao design de sistemas acessíveis, avaliação de acessibilidade.

**14. Descrição da Carga Horária**

Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:
16	4	64 horas	48 horas	16 horas

**15. Bibliografia Básica** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):

PREECE, J.; ROGERS, Y. Design de interação: além da interação homem-computador. Bookman, 2005. ISBN: 9788536304946

BARBOSA, S.; SILVA. Interação Humano-computador. Campus, 2010. ISBN: 9788535234183

NIELSEN, J. Usabilidade na web: projetando websites com usabilidade. Campus, 2007. ISBN: 9788535221909.

...

SOUZA, C.S. Semiotic Engineering of Human Computer Interaction. MIT Press, 2005. 9780262042208.

**16. Bibliografia Complementar** (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 05 títulos – de acordo com instrumento de avaliação de Curso de Graduação, INEP/maio-2012 ou legislação posterior):

SHNEIDERMAN, B. Designing the user interface. 4 ed. Addison Wesley, 2005.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8 ed. Addison Wesley, 2007.

OLIVEIRA NETO, A. A. IHC: modelagem e gerência de interfaces com o usuário. VISUAL BOOKS, 2004.

BUTOW, E. User interface design for mere mortals: a hands-on guide to user interface design software-independent approach. Addison Wesley, 2007.

LAZAR, Jonathan; FENG, Jinjuan Heidi; HOCHHEISER, Harry. Research methods in human-computer interaction. xv, 426 p. Chichester, West Sussex: Wiley, 2010.

OLIVEIRA NETTO, Alvim Antônio de. IHC e a engenharia pedagógica. Florianópolis: Visual Books, 2010. 216 p.

...

TIDWELL, Jenifer. Designing interfaces. Sebastopol, Ca: O'Reilly Media, 2006. xx, 331 p. ISBN 9780596008031

**17. Aprovação do Colegiado do Departamento** (quando for o caso)

<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <p style="text-align: center;"><b>Chefe(a) do Departamento</b> <b>Assinatura e Carimbo</b></p>
---------------------------	--

**18. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)**

<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <p style="text-align: center;"><b>Coordenador(a) do Curso</b> <b>Assinatura e Carimbo</b></p>
<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <p style="text-align: center;"><b>Coordenador(a) do Curso</b> <b>Assinatura e Carimbo</b></p>

<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <b>Coordenador(a) do Curso</b> <b>Assinatura e Carimbo</b>
<b>Código do Curso:</b>	<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <b>Coordenador(a) do Curso</b> <b>Assinatura e Carimbo</b>

### **19. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica**

<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <b>Diretor(a) da Unidade Acadêmica</b> <b>Assinatura e Carimbo</b>
---------------------------	---

### **20. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)**

<b>Data de Aprovação:</b>	<hr/> <b>Presidente(a) da Câmara de Graduação</b> <b>Assinatura e Carimbo</b>
---------------------------	--

**Orientações para tramitação do processo:**

Deve ser aberto e encaminhado processo à Pró-Reitoria de Graduação / Câmara de Graduação, contendo: 1) Ofício(s) informando a data de aprovação da criação e/ou regulamentação da(s) disciplina(s) pela Coordenação do Curso, pelo(s) Departamento(s) envolvido(s) – se for o caso – e pela Direção da Unidade Acadêmica; 2) Formulário para Criação e/ou Regulamentação de Disciplina integralmente preenchido, com assinaturas, datas e carimbos solicitados.

### **ANEXO - Descrição do Conteúdo e Carga Horária**

<b>Descrição do Conteúdo e Carga Horária</b>			
<b>Unidades e Assuntos das Aulas</b>	<b>Nº de Horas Teóricas</b>	<b>Nº de Horas Práticas</b>	<b>Nº de Horas EaD (quando for o caso):</b>
1. Introdução à IHC	4		
2. Conceitos básicos	4		

3. Paradigmas e Estilos de Interação			4		
4. Engenharia Cognitiva			4		
5. Engenharia Semiótica			4	2	
6. Sistema de Ajuda e Sistemas de Explicação			2		
7. Design de Interação			10	4	
8. Avaliação de Interação			10	4	
9. Acessibilidade			4	2	
10. Praticando IHC			2	4	
<b>Número de Semanas:</b> 32	<b>Número de Créditos:</b> 4	<b>Carga Horária Total:</b> 64	<b>Carga Horária Teórica:</b> 48	<b>Carga Horária Prática:</b> 16	<b>Carga Horária EaD:</b>

**Pendência nesta disciplina: mudar o nome para Interação Humano Computador**