



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR
DIVISÃO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR

FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA

(X) **Regulamentação** (se a disciplina está prevista no Projeto Pedagógico)

() **Criação/Regulamentação** (se a disciplina não está prevista no Projeto Pedagógico)

1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):

Campus de Quixadá

2. Departamento que oferta a Disciplina (quando for o caso):

--

3. Curso(s) de Graduação que oferta(m) a disciplina

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso ¹	Currículo (Ano/Semestre)	Caráter da Disciplina ²	Semestre de Oferta ³	Habilitação ⁴
406	Design Digital	Bacharelado	2015.1	Obrigatória	4º	--

4. Nome da Disciplina:

Avaliação da Interação Humano-Computador

5. Código da Disciplina (preenchido pela PROGRAD):

QXD--

6. Pré-Requisitos

Não (X)

Sim ()

Código

Nome da Disciplina/Atividade

7. Correquisitos

Não (X)

Sim ()

Código

Nome da Disciplina/Atividade

8. Equivalências

Não ()

Sim (X)

Código

Nome da Disciplina/Atividade

QXD0024

Avaliação de Sistemas

¹ Preencher com *Bacharelado, Licenciatura ou Tecnólogo*.

² Preencher com *Obrigatória, Optativa ou Eletiva*.

³ Preencher quando obrigatória.

⁴ Quando eletiva, preencher com a habilitação ou ênfase a que se vincula a disciplina.

9. Turno da Disciplina (é possível marcar mais de um item):
(X) Matutino (X) Vespertino () Noturno

10. Regime da Disciplina:
(X) Semestral () Anual () Modular

11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres
(mostrar a importância da área / do conteúdo para a formação do aluno, a pertinência da disciplina na integralização curricular e outros aspectos):

Avaliar a qualidade de um sistema computacional é uma das etapas mais importantes do design de sistemas interativos. Não é preciso apenas aprender o conhecimento teórico e prático para o desenvolvimento de sistemas, é necessário também a sensibilidade dos *designers* em avaliarem seu próprio trabalho em termos de fatores de qualidade de uso, como usabilidade, experiência do usuário, comunicabilidade e acessibilidade. Os alunos devem se capacitar nas principais técnicas e métodos de avaliação de sistemas interativos, tanto através de inspeções quanto de estudos empíricos.

12. Objetivo(s) da Disciplina:

Geral:

- Capacitar os alunos para conhecer e aplicar metodologias e ferramentas de avaliação de sistemas.

Específicos:

- Capacitar os alunos para conhecer a importância da avaliação como uma das atividades do design de interação.
- Apresentar os diversos critérios de qualidade de uso de sistemas: usabilidade, experiência do usuário, comunicabilidade, acessibilidade, sociabilidade, jogabilidade, etc.
- Apresentar os diversos tipos métodos de avaliação: investigação, inspeção, observação
- Discutir sobre avaliação para diferentes tipos de dispositivos: web, *smartphones*, jogos, tecnologias vestíveis etc.
- Capacitar os alunos a aplicarem na prática avaliações da interação em todas as suas etapas: planejamento, coleta de dados, análise e apresentação de dados.

13. Ementa:

Conceitos básicos de Interação Humano-Computador. Técnicas de Avaliações da Interação; Técnicas de inspeções ergonômicas, Norma ISO 9241, Técnica de ensaios de interação. Usabilidade na Web. Aspectos Sociais da Usabilidade. Design de Interação. Coleta da opinião dos Usuários.

14. Descrição da Carga Horária

Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:
16	4	64 horas	64 horas	--

15. Bibliografia Básica (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):

PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. **Design de interação:** além da interação humano-computador . 3. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013. xiv, 585 p. ISBN 9788582600061 (broch.).

BARBOSA, Simone D. J.; SILVA, Bruno Santana da. **Interação humano-computador.** Rio de Janeiro: Elsevier, c2010. 384 p. (Série SBC, Sociedade Brasileira de Computação). ISBN 9788535234183 (broch.).

CYBIS, Walter; BETIOL, Adriana Holtz; FAUST, Richard. **Ergonomia e Usabilidade:** conhecimentos, métodos e aplicações. 3ª ed. São Paulo: Novatec, 2015, ISBN-13: 9788575224595

16. Bibliografia Complementar (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 05 títulos – de acordo com instrumento de avaliação de Curso de Graduação, INEP/maio-2012 ou legislação posterior):

DE SOUZA, Clarisse Sieckenius, Leitão, Carla Faria. **Semiotic engineering methods for scientific research in HCI.** Synthesis Lectures on Human-Centered Informatics 2.1 (2009): 1-122. Morgan and Claypool Publishers. ISBN13: 9781598299441

LAZAR, Jonathan; FENG, Jinjuan Heidi; HOCHHEISER, Harry. **Research methods in human-computer interaction**. John Wiley & Sons, 2010. ISBN: 9780470723371

CAIRNS, Paul; COX, Anna L. (Ed.). **Research methods for human-computer interaction**. New York, NY, USA: Cambridge University Press, 2008. ISBN13: 9780521690317 ISBN10: 0521690315

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR ISO 9241-143:2014**: Ergonomia da interação humano-sistema. Rio de Janeiro: 2014. [recurso eletrônico]

PRATES, R.O.; BARBOSA, S.D.J. (2003) **Avaliação de Interfaces de Usuário - Conceitos e Métodos**. Anais do XXIII Congresso Nacional da Sociedade Brasileira de Computação. XXII Jornadas de Atualização em Informática (JAI). SBC 2003. Agosto de 2003. http://www2.serg.inf.puc-rio.br/docs/JAI2003_PratesBarbosa_avaliacao.pdf [recurso eletrônico]

17. Aprovação do Colegiado do Departamento (quando for o caso)

Data de Aprovação:

Chefe(a) do Departamento
Assinatura e Carimbo

18. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)

Código do Curso:

Data de Aprovação:

Coordenador(a) do Curso
Assinatura e Carimbo

19. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica

Data de Aprovação:

Diretor(a) da Unidade Acadêmica
Assinatura e Carimbo

20. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)

Data de Aprovação:

Presidente(a) da Câmara de Graduação
Assinatura e Carimbo

Orientações para tramitação do processo:

Deve ser aberto e encaminhado processo à Pró-Reitoria de Graduação / Câmara de Graduação, contendo: 1) Ofício(s) informando a data de aprovação da criação e/ou regulamentação da(s) disciplina(s) pela Coordenação do Curso, pelo(s) Departamento(s) envolvido(s) – se for o caso – e pela Direção da Unidade Acadêmica; 2) Formulário para Criação e/ou Regulamentação de Disciplina integralmente preenchido, com assinaturas, datas e carimbos solicitados.

ANEXO - Descrição do Conteúdo e Carga Horária

Descrição do Conteúdo e Carga Horária				
Unidades e Assuntos das Aulas			Nº de Horas Teóricas	Nº de Horas Práticas
14. Descrição da Carga Horária				
Número de Semanas: 16	Número de Créditos: 4	Carga Horária Total: 64h	Carga Horária Teórica: 64h	Carga Horária Prática: -